

18

Als sie sich schon lange von der Schlange verabschiedet hatten, machten die beiden noch immer die S und SCH Bewegungen mit dem Mund nach.



Das sah ein RABE, der gerade über die beiden flog und wunderte sich sehr darüber. „Krah, krah, was macht ihr denn für Grimassen?“

Der Rabe landete neben den beiden Freunden und lies sich die ganze Geschichte genau erzählen.

„Krah, da habt ihr ja schon eine ganze Menge gelernt! Aber wisst ihr auch, dass man beim Lernen mal alles auf den Kopf stellen sollte, damit der Kopf umdenken lernt?“

„Hä“, sagte das kleine Quadrat verdutzt „den Kopf auf den Kopf stellen? Das habe ich noch nie gehört! Wie soll das beim Lernen helfen?“



Richtig Rabe!

Zuerst lernt das Gehirn etwas. Dann braucht es Zeit es abzuspeichern. Und dann muss man manche Regeln oder Abläufe ändern, damit das Gehirn auch lernt, das abgespeicherte zu verändern! Das ist besonders wichtig, denn du wirst selten etwas Gelerntes genau so wieder anwenden können, wie du es gelernt hast. Die rote und grüne Karte kannst du übrigens für viele Spiele bei dir zuhause verwenden. Legt einfach vor dem Spielen fest, was verändert wird, wenn die eine oder andere Karte auf dem Spielfeld liegt.

Spiele mit Fex-Effekt: „Alle Vögel fliegen hoch!“

Das ist ganz einfach und du brauchst nur die beiden Karten dafür.

Setz dich mit deiner Familie an den Tisch. Jeder trommelt mit den Handflächen auf den Tisch.

Bestimmt vorher einen Spielführer. Der legt die grüne Karte auf den Tisch und sagt dann: „Alle (Tiername) fliegen hoch!“ Der Spielführer darf immer die Hände hochheben.

Das verwirrt schon mal. Wenn das Tier in echt fliegen kann, darf jeder die Arme hoch strecken.

Wenn das Tier nicht fliegen kann, müssen die Handflächen unten bleiben. Legt der Spielführer die rote Karte auf den Tisch, ist alles verdreht! Jetzt müssen alle bei einem Tier das fliegen kann, die Handflächen auf dem Tisch lassen. Bei Tieren die nicht fliegen können, müsst ihr die Arme hochheben! Gewonnen hat derjenige, der am meisten umdenken und richtig machen kann! Jeder darf natürlich mal Spielführer sein!

